

Regulamento geral

1. O EVENTO

O Hackathon EDUCCOMP é um evento que envolve a comunidade acadêmica da Unilasalle, professores das redes públicas e privadas da região metropolitana de Porto Alegre e demais interessados em um grande processo formativo, com vistas a contribuir para o desenvolvimento de novos processos na área educacional. Em 2023, o evento ocorre de forma integrada à Semana Acadêmica de Pesquisa, Inovação e Extensão (SAPIENS) da Universidade La Salle.

2. OBJETIVO

O Hackathon EDUCCOMP tem o objetivo de propor métodos, soluções criativas, colaborativas e cooperativas para os desafios enfrentados no cotidiano da educação, por meio da criação de um produto diferenciado, inclusivo e economicamente viável, para atender às necessidades emergentes da área educacional. Para isso, propõe a organização de equipes multidisciplinares que trabalharão em conjunto na investigação e proposição de alternativas para o desenvolvimento de uma educação integral e interconectada às demandas da sociedade contemporânea.

3. TEMA NORTEADOR

O Hackathon EDUCCOMP – Edição 2023 tem como tema norteador a seguinte premissa: **Tecnologias emergentes para mitigar problemas educacionais contemporâneos.** A partir do tema norteador, as equipes receberão subsídios para compreender o problema de forma sistêmica e serão convidadas a planejar e desenvolver soluções criativas e originais que utilizem tecnologias emergentes para enfrentar desafios educacionais atuais.

4. DATAS E LOCAL

- **Dias:** 26 e 27 de outubro de 2023
- **Horário:** Quinta e Sexta das 18h às 22h
- **Local:** Shared Business (décimo andar do prédio 15) da Universidade La Salle

5. INSCRIÇÃO

As inscrições deverão ser feitas individualmente. A organização dos grupos acontecerá no primeiro dia do evento.

- **Prazo:** As inscrições poderão ser realizadas no período entre 15 de setembro e 16 de outubro de 2023.
- **Site:** As inscrições devem ser feitas através do site [sapienslasalle.com](https://bit.ly/educcomp2023) ou diretamente por este formulário: <https://bit.ly/educcomp2023>

6. FORMAÇÃO DAS EQUIPES

As equipes serão formadas pela organização do evento, com base nas áreas apontadas pelos inscritos no formulário de inscrição.

7. PROGRAMAÇÃO

26/10:

- Abertura do Hackathon da Educação
- Reunião das equipes - Criação dos nomes e identidade visual
- Divulgação do desafio e da premiação
- Trabalho das equipes e participação dos mentores

27/10:

- Trabalho das equipes e participação dos mentores

- Prototipagem e testagem dos projetos
- Pitch dos projetos
- Anúncio e premiação dos vencedores

8. MENTORIA

Durante o evento, as equipes terão acesso a mentorias com profissionais das áreas de Educação, Design e Tecnologia.

9. DA AVALIAÇÃO

As propostas serão avaliadas com base nos seguintes critérios:

- Relevância do problema educacional abordado.
- Criatividade e originalidade da solução proposta.
- Viabilidade técnica da implementação.
- Potencial de impacto na melhoria da Educação.

10. CONTATO

Dúvidas e necessidades sobre o evento deverão ser remetidas para o e-mail sapiens@unilasalle.edu.br

11. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

A organização do Hackathon EDUCCOMP 2023 reserva-se o direito de fazer alterações no regulamento, se necessário. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela organização do evento.

Canoas, 04 de setembro de 2023.